Princess Maker2 Guide Book

～設定資料集～

イラスト／赤井孝美

十人の守護星たち
太陽神ソル
月神サ・ムーン
火星神マース
水星神マーキュリー
木星神ジュピター
金星神ビーナス
土星神サターン
天王星神ウラヌス
海王星神ネプチューン
冥王星神プルート

太陽神ソル　Sol

太陽神ソルは獅子宮（7/23～8/22）の守護星。また、十星神を統べるリーダーでもある。ソルは、全ての生命の根源を象徴する存在で、天帝が最も信頼する神である。獅子宮に生まれた者は、ソルの影響を受け、活動的で力強いリーダーシップを発揮できる。体力、筋力、気品に優れ、戦士としての素養にも恵まれる。

月神ザ・ムーン　the Moon

月神ザ・ムーンは巨蟹宮（6/22～7/22）の守護星。太陽神を始めとする他の星神たちの影響下にあり、受動的な性質を持つ。

巨蟹宮に生まれた人間は、ザ・ムーンの影響により、受動的な性質を持つ。また、感受性が強く、直感力に優れる。

火星神マーズ　Mars

火星神マーズは白羊宮（3/21～4/19）の守護星。火の様に激しい気性の神で、武勇に優れる。

白羊宮生まれの人間は、マーズの影響で情熱的、積極的な性質となり、体力、筋力に恵まれる。また、優れた戦士としての素養を持つ。

水星神マーキュリー　Mercury

水星神マーキュリーは双児宮（5/21～6/21）と処女宮（8/23～9/22）の守護星。思考と伝達の星と呼ばれ、知能に優れた神である。

双児宮と処女宮生まれの人間は、ともに知能が高いが、これはマーキュリーの影響を強く受けたためである。

木星神ジュピター　Jupiter

木星神ジュピターは人馬宮（11/23～12/21）の守護星。深遠な知性を持ち、幸運、成功、自由などを象徴する。

人馬宮生まれの人間は、ジュピターの影響により、知能が高く、手先が器用で料理などもうまい。また、自由を愛するあまり、礼儀作法などは少々苦手である。

金星神ビーナス　Venus

金星神ビーナスは金牛宮（4/20～5/20）と天秤宮（9/23～10/23）の守護星。ビーナスは美しい姿をした女性の神で、愛、成功、富などを象徴し、“美の神”とも呼ばれる。

金牛宮と天秤宮生まれの人間は、ともに調和を好み、争い事を嫌う。これはビーナスの性質の影響である。

土星神サターン　Saturn

土星神サターンは磨羯宮（12/22～1/19）の守護星。慎重な性格で、強い忍耐力と責任感を持つ。不幸、束縛、悲しみなど、あらゆる困難を象徴する神でもある。

磨羯宮生まれの人間は、サターンの影響で、我慢強く、モラルが高い。また、炊事、洗濯などの家庭的なことも得意。

天王星神ウラヌス　Uranus

天王星神ウラヌスは宝瓶宮（1/20～2/18）の守護星。高い知識と独創性の持ち主。また、革新、変化、飛躍などを象徴する神である。

宝瓶宮生まれの人間は、知能と感受性に優れ、手先が器用。ありふれた常識や古い習慣を嫌うため、少々へそ曲がりに見られることもある。

海王星神ネプチューン Neptune

海王星神ネプチューンは双魚宮（2/19～3/20）の守護星。直感力と感性が豊かで、深い思いやりの心を持つ。直感、信仰、抽象などを象徴する。

双魚宮生まれの人間は、ネプチューンの影響で、感受性がとても強く、信仰心も篤い。反面、神経が過敏で傷つきやすい場合がある。

冥王星神ハーデス Hades

冥王星神ハーデスは天蠍宮（10/24～11/22）の守護星。始まりと終わり、消滅と再生を象徴する神である。

天蠍宮生まれの人間は、無口でおとなしい外見と対象的に、強い精神力を持ち、魔法の能力に優れる。また、性的な魅力にもめぐまれている。

主人公とそのライバルたち

◆ 娘 ◆

魔王の攻撃から都を救った勇者は、ある夜、星の神から可愛い少女を授かった。10歳になる今日まで、天界で地上の汚れとは無縁に育ってきた娘である。純白の心を持った無垢な魂を持つ娘を、立派に成人させることが出来るかどうかは、父親の教育一つにかかっている。しかし、娘自身も自我を持った一人の人間。必ずしも父親の思う通りには行動してくれない。

◆マルシア・シェアウエア◆

料理好きの少女。内気な性格で、自分はなにをやってもダメだと思い込んでいる。それだけに唯一得意とする料理には、人一倍の執念を燃やす。感受性が豊かで心優しい女の子だが、自信のなさから全てに内向的。そんな自分が嫌でたまらないようだ。お料理コンクールに優勝すれば、自分の殻を破って、明るくなれると思い込んでいる。

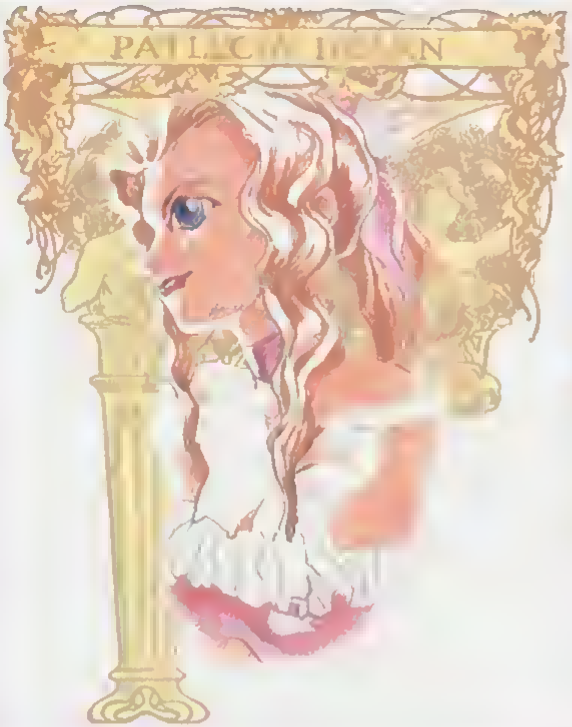
巨蟹宮生まれで、血液型はO型。細身でやや色黒の肌、しゃべるのが遅いのが特徴。好きな色・オレンジ。好きな言葉「希望」。

◆ウエンディー・ラキシス◆

魔法を志す少女。世界一の魔法使いになるのが目標。才能も熱意もあるが、おっちょこちょいな性格でつまらない失敗が多い。性格は明るく人なつこい。魔法使いのわりに少女趣味で、話し方も舌足らず。

色白で小柄。幼児体系。ケーキが大好物。好きな色はライムグリーンとピンク。

双児宮の生まれで血液型B型。



◆パトレイシア・ハーン◆

社交会の花を目指す少女。都の財産家の娘。成金の父親の社交界コンプレックスから、徹底した英才教育を受け、子供の頃からレディの気品を身につけてきた。負けず嫌いな性格で、同じ社交界を目指す女の子には、徹底したライバル意識を燃やす。

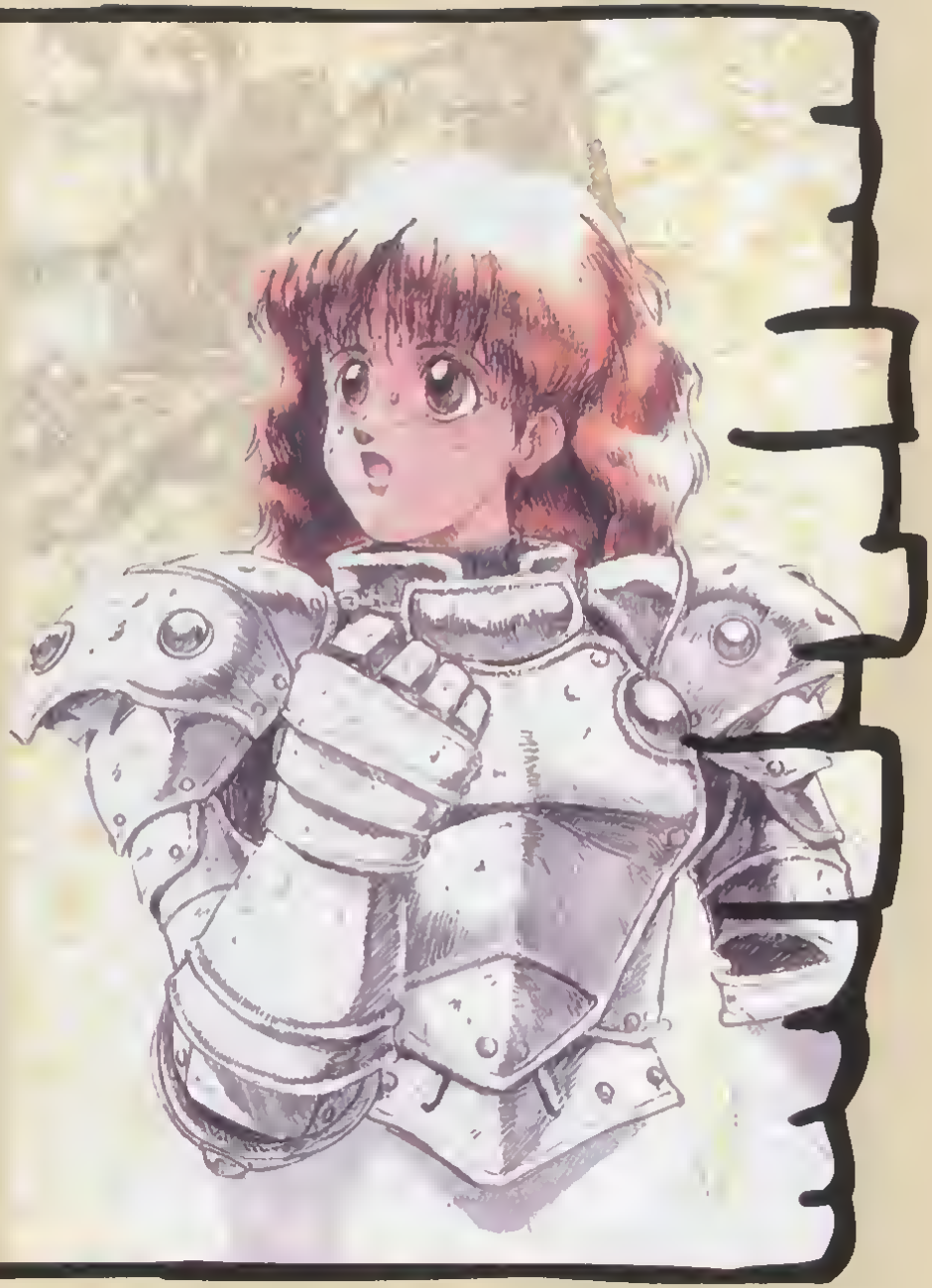
ダンス、絵画の他、スピーチや歌も得意。抜けるような白い肌と、鮮やかなブロンドヘア、長身で素晴らしいプロポーションを誇る。

白羊宮生まれで、血液型はAB型。好きな色はパーマネントレッド。

◆アニータ・カサンドラ◆

剣士を志す少女。地方の騎士の娘で、幼い頃から剣の修行を積む。12歳の時、都の商人の養女となり上京。義父とは、成人するまでに剣士として名を上げなければ、商人を継ぐ約束をしている。そのため、武闘会には毎年参加、勝利への執着は強い。武器屋のアルバイトは、商人修行と剣の勉強を兼ねたものだとか。赤い髪、派手な顔立ちに似ず、真面目でさっぱりとした性格。女の子としては長身、筋肉質。獅子宮生まれで血液型はA型。好きな色は銀色。好きな言葉は「勇気」。

武者修行マップ



東部森林地帯

西部砂漠地帯

北部山岳地帯

南部水郷地帯

東部森林地帯（とうぶしんりんちたい）

バットマン

アミーバ

マンイーター

ドラゴンモドキ

城の東には、バルナ森林地帯が広がる。このあたりには古い山道があるが、倒木で通行できない。森のあちこちにある地下道は、いったい誰がいつ作ったか謎である。森林地帯の怪物はさして強くないので、娘が鍛錬をつんだら腕試しにちょうど良いだろう。

西部砂漠地帯（せいぶさばくちたい）

城の西にはタマラン砂漠、その向こうには古代の遺跡がある。遺跡にはドラゴンが住むといわれ、人々の恐怖の的となっている。遺跡の先は「地獄の入り口」と呼ばれる不気味な地域。溶岩が流れ、魔界からあふれ出した魔物どもがうろつき回っている。

北部氷山地帯
（ほくぶひょうざんちたい）

北にそびえ立つウルル山脈は、古来から霊山として人々の信仰を集めている。山頂には「武神のほこら」と言う古い祭壇があるが、山頂付近には危険なオオカミ達が多く、近づくものはいない。

フィッシュマン
トロル
スネイキー
アミーバ
人さらい

南部水郷地帯（なんぶすいごうちたい）

南の城門を出ると、豊かな水をたたえる運河に出る。運河には石の通路が設けてあるが、一部が大水の時流されてしまっている。ここを渡るには、濡れるのを覚悟で河に入るしかないだろう。

Gm
mosso
Gm

スケジュールの決定

ひぐちきみこ

パパは心配症

神学を学び
熱心！
1
教会に通う
せっせ
せっせ
=3 =3 =3
2
おーい あまり
根をつめるなよ
大丈夫よ
パパ
父
3
なりま
せん!!
まさか
…教祖様
になんて…
ボソ
4

髪結い

髪結いのバイトには
高度な技術と
美的センスが
必要よ♥
1
いかがで
しょうか？
!
2
個性的
すぎる…？
加減てものを
考えなよ…
クビだ お前は
3
その後 娘は 大通りで やった
見世物が 大評判となり
日銭をたっぷり かせぎましたとさ
ハーイ
景り竜でござーい
オオーッ
4

妖精の集い

森の奥が
にぎやかだわ…
まさか これが ウワサの
妖精のお茶会なの?
ガサ.
ワイ
ワイ
1
第17回 妖精
大カラオケ大会
バキ
バキ
ガクッ
チャンカ
チャンカ
あ
よ〜せ〜いは
きらくなもんだ〜
HEY!
2
せっかくなので飛び入り参加する娘
おんなアァ♬
おおー
やんや
やんや
ピー
3
娘の歌唱力が上がった!
ストレスが下がった!
一晩中歌って体力が下がった!
歌唱力なんか
何の役に立つの?
さー?
酒場の
歌姫に
なるとか
なら….
ネムイ
トロフィー
もらった←
4

お菓子好き好き理系娘

ケーキ食べたァいッ
1
でも太ってドレスが着られなくなると困るし…
ケーキ1コ分のカロリーで太る体重の割合は…と
カリカリ
2
よーし 科学者になってローカロリーの甘味料を開発しちゃおう！
バリバリ
3
絶対 ダイエットの方が楽ですよねェ
ほっとけ
バリバリ
4

ここだけの話

ズバリ サターン版プリンセスメーカー2のウリは？
あと娘の声は…… TOWNS版と同じか
バカンスの背景が実写取り込みで超美麗だってのと……
父
1
もとハデにアピールできるわかりやすい違いは？
基本的にTOWNSの移植版だしなうむむむ——
2
そーだウソの情報流しちゃいましょう娘さんとオフロに入れる裏ワザモードがあるとかないとか
買わせちゃえばこっちのもんですへっへっへ
3
ただ問題は当のゲームの取説の冊子内でこんなこと言ってても手おくれだってコトだよな
言えてます
トホホ
4

PRINCESS
MAKER

PRINCESS
MAKER 2

設定資料（せっていしりょう）

© 1993,1994 GAINAX / AKAI.Company
© 1995 MICRO CABIN CORP.

マイクロキャビン